|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 13주차 | **기간** | 2020.03.29 ~2020.04.04 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 무기 교체, 스코프 버그수정 | | | | |

<상세 수행내용>

랜더 타겟 수정을 통한 스코프 버그 해결, default 클래스 사전 생성하여 무기 교체 버그 해결

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 좀비 생성시 겹침 버그 | | |
| **해결방안** | 좀비 리스폰 간격 조정 및 레벨 수정 | | |
| **다음주차** | 14주차 | **다음기간** | 2020.04.05 ~ 2020.04.11 |
| **다음주 할일** | 좀비 리스폰 조정  레벨 디자인 수정 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |